



José PINTO Senior Software Engineer & DevOps

Téléphone: 07 71 67 56 11 / Email: contact@strackzdev.com

Linkedin: www.linkedin.com/in/strackzdev

DERNIÈRES EXPÉRIENCES

Senior Software Engineer | Depuis 2025

SMILE (Projet Client)



- **Développement et exploitation du système d'information commercial pour NaTran (Grtgaz), vente de capacité et opération :**
 - Développement de fonctionnalités full-stack, du front-end au back-end.
 - Analyse, conception et implémentation de solutions techniques adaptées aux besoins métier.
 - Développement dans une architecture microservices (event driven).
 - Supervision et suivi des applications en production afin de garantir leur disponibilité et leurs performances (alerting, AWS CloudWatch).
 - Garantir le respect du SLA client et la haute disponibilité des applications critiques.
 - Mise en production et déploiement de plusieurs applications au sein de NaTran.
 - Maintenance applicative incluant les montées de version front-end et back-end.
 - Participation à l'exploitation et à la maintenance des services AWS.
 - Conception et développement de stratégies de tests : unitaires, intégration, end-to-end et contrats (JUnit, Jest, Cucumber, Cypress).
 - Maintenance et amélioration continue des pipelines CI/CD.
 - Mise à jour de la documentation technique des produits (évolutions de versions, schémas d'architecture, changements techniques).
 - Mise en place d'un processus d'IA agentique avec Claude Code, incluant la conception du workflow, la configuration d'agents, de skills et de commandes personnalisées, afin d'automatiser et d'accélérer les tâches de développement et de maintenance.
- **Technologies utilisées :** Springboot (MVC/Webflux), Gitlab CI, Docker, Terraform, MongoDB/MongoDB Atlas, Kafka, Scripting (Python, Bash), Angular, Cypress
- **Stack AWS :** ECS, S3, Lambdas, Cloudwatch, Cloudtrail, Route 53, DynamoDB, Cloudfront, IAM, Cognito, etc..

Senior Software Engineer | Depuis 2025

SMILE (Missions transverses)



- **Management :** accompagnement et mentorat des collaborateurs, suivi de leur évolution, feedback et gestion RH des équipes.
- **Lead développeur :** pilotage technique des projets internes et diffusion des bonnes pratiques de développement.
- **IA & Innovation :** ambassadeur IA, évaluation des usages et des technologies au sein de l'ESN.
 - Réalisation de tests, benchmarks et retours d'expérience, avec recommandations stratégiques et opérationnelles.
 - Utilisation d'Antigravity et Claude Code dans des contextes clients et internes.
 - Mise en œuvre de méthodologies Spec-driven / AI-driven, notamment BMAD et GSD.
- **Avant-vente :** analyse des besoins, définition des solutions et contribution aux réponses techniques.
 - Chiffrage et estimation des charges, analyse de la faisabilité et choix d'architectures et technologies adaptés.
- **Entretiens techniques :** évaluation des compétences Java/Angular/DevOps et de leur adéquation avec les besoins des projets.

DevOps Engineer | Depuis 2024

SMILE (Missions DevOps dans le process interne)



- **Contribution à l'amélioration des outils et du workflow interne de l'entreprise :**
 - Création de pipelines CI/CD génériques pour faciliter leur intégration dans les projets transverses de Smile.
 - Élaboration de Helm charts internes standardisés pour simplifier le déploiement de certains types de projets.
 - Optimisation globale du workflow de développement afin de renforcer l'efficacité, la réutilisabilité et l'harmonisation des pratiques techniques.
- **Technologies utilisées :** Helm, Kubernetes, Harbor, Rancher, Gitlab CI, Docker

Mid-level Software Engineer | 2024

SMILE (Projet Client)



- Conception et optimisation d'un système de cartes interactives basé sur des tuiles (tiles)
- Mise en œuvre de mécanismes de cache pour améliorer les performances.
- **Technologies utilisées :** Spring Boot, NAS System, Redis, PostgreSQL

Mid-level Software Engineer | 2023 - 2024

SMILE (Projet Client)



- **Participation à la création du bureau numérique destiné aux collaborateurs :**
 - Développement d'une interface web modulaire et polyvalente, conçue pour accueillir de multiples fonctionnalités métiers.
 - Implémentation des services backend dans une architecture microservices scalable et event-driven.
 - Utilisation d'un moteur de recherche avancé (Elasticsearch) pour améliorer la rapidité et la pertinence de l'accès aux données..
 - Supervision et déploiement dans un environnement cloud Kubernetes, avec observabilité complète (Grafana, Prometheus, Loki).
- **Technologies utilisées :** Angular, Quarkus, Kafka, Kubernetes, PostgreSQL, Elasticsearch, Gitlab CI, Grafana, Loki, Prometheus, Rancher, Harbor.

Mid-level Software Engineer | 2022 - 2023

SMILE (Projet Client)



- **Conception du système d'information pour la gestion automatisée des entrées et sorties de parkings par reconnaissance de plaques d'immatriculation :**
 - Architecture microservices réactive et event-driven pour le traitement temps réel des flux d'entrées/sorties.
 - Développement d'une interface web de supervision offrant une vision centralisée et temps réel du système.
 - Implémentation d'une infrastructure scalable, observable et résiliente (monitoring, logs, métriques).
 - Industrialisation des déploiements via CI/CD.
 - Administration de clusters Kubernetes (déploiement, scaling, sécurité).
- **Technologies utilisées :** Angular, Springboot (Webflux), Kafka, Kubernetes, PostgreSQL, Gitlab CI, Grafana, Loki, Prometheus, Rancher, Harbor.

Software Engineer | 2022

PlugIMMO



- **Participation à la mise en place d'une solution de collecte automatisée de données web :**
 - Conception et développement d'un outil de web scraping permettant l'extraction et la structuration de données depuis des sources web complexes.
 - Implémentation d'une architecture robuste et scalable pour le traitement de données, garantissant la fiabilité et la maintenabilité du système.
 - Conteneurisation de l'application afin d'assurer la portabilité et la reproductibilité des environnements d'exécution.
 - Encadrement technique d'une équipe de stagiaires, avec accompagnement sur les choix d'architecture et les bonnes pratiques de développement.
 - Collaboration étroite avec la direction technique (CTO) pour aligner les décisions techniques avec les enjeux métier et les objectifs stratégiques.
- **Technologies utilisées :** Node.js, TypeScript, Docker, Github Actions, Puppeteer, Linux

Senior Software Engineer / Lead Developer | Depuis 2015

Freelance (Indépendant)

- **Conception, développement et gestion d'infrastructures pour divers projets digitaux et applicatifs :**
 - Analyse, conception et implémentation de solutions techniques adaptées aux besoins spécifiques des clients.
 - Développement de fonctionnalités full-stack, de la logique backend aux interfaces utilisateurs interactives.
 - Gestion complète du cycle de vie de plusieurs serveurs de jeu.
 - Coordination du développement collaboratif et gestion des intégrations de code via GitHub.
- **Ingénierie DevOps, Cloud et gestion d'infrastructures hautement disponibles :**
 - Conteneurisation et orchestration complète d'écosystèmes applicatifs multi-environnements sous Docker et Kubernetes.
 - Automatisation du provisionnement d'infrastructures (IaC) et de la configuration de serveurs via Ansible.
 - Administration, sécurisation et maintenance opérationnelle de serveurs d'intégration et de production (Windows Server 2016/19, environnements Linux comme Debian/Ubuntu).
 - Conception, automatisation et amélioration continue des pipelines de CI/CD via GitLab CI, Jenkins et GitHub pour fluidifier les cycles de livraison.
- **Monitoring et Observabilité**
 - Implémentation/utilisation d'une stack d'observabilité complète (Prometheus, Grafana) pour assurer la supervision en temps réel, le suivi des performances et le déclenchement d'alertes proactives en production.
 - Rédaction et mise à jour rigoureuse de la documentation technique (schémas d'architecture, guides d'exploitation et documentations produits) liée aux évolutions de versions et aux changements d'infrastructures.
- **Technologies utilisées :** Spring Boot, Angular, Apache Kafka, C#, Lua, PostgreSQL/MongoDB, GitHub/GitLab/Bitbucket.
- **Stack DevOps & Cloud :** Kubernetes, AWS, Ansible, Terraform, HashiCorp Vault, GitLab CI, Jenkins, Docker, Prometheus, Grafana, Windows Server 2016/19.

EDUCATION

Ynov Montpellier

Master – Expert en développement logiciel

- Ambassadeur d'excellence (Filière Informatique)
- Master 1 : Moyenne générale : Très bien (17,67) + Major de promotion
- Master 2 : Moyenne générale : Très bien avec les félicitations du jury (18,71) + Major de promotion

FORMATIONS
ANTHROPIC

Deploying Claude Enterprise with confidence: The five decisions that shape your rollout	Model Context Protocol: Advanced topics
---	---

FORMATIONS
UDEMY

Certified Kubernetes Application Developer	AWS Certified Solutions Architect – Associate (en cours)
HashiCorp Certified: Vault Associate 2023	Ansible Advanced
Linux for Cloud & DevOps Engineers	Software Architecture & System Design Practical Case Studies
Terraform for the Absolute Beginners with Labs	GitLab CI: Pipelines, CI/CD and DevOps for Beginners
LPI Linux Essentials (010–160) Complete Course and Exams	DevOps , CI/CD(Continuous Integration/Delivery for Beginners